

# COMMUNIQUÉ DE PRESSE

24 SEPTEMBRE 2021

FONDATION PARTENARIALE  
DE L'UNIVERSITÉ DE LIMOGES

## Événement

Conférence-Débat | L'E-Sport pèse dans le game : écuries et clubs  
du territoire, en partenariat avec l'ALIPTIC

La Fondation partenariale de l'Université de Limoges organise, en collaboration avec l'ALIPTIC, la conférence-débat **L'E-Sport pèse dans le game : écuries et clubs du territoire**, le mardi 5 octobre à partir de 18h00 à l'Espace Simon Veil de Limoges.

Loin d'être un phénomène nouveau ou un simple phénomène de mode, l'esport a su ces dernières années se faire une place dans le monde sportif. Un secteur en plein essor, l'esport attire aujourd'hui autant de passionnés que le sport traditionnel. Quelles sont les parallèles entre le sport virtuel et le sport réel ? Quelles sont les dernières technologies liées à la simulation pour toujours plus approcher le virtuel de la réalité ? Comment monter une équipe esport et quel développement économique pour ce domaine ?

Lors de cette rencontre, le public écouterá les interventions des différents représentants du monde de l'entreprise, du sport et de l'université. Il découvrirá les pépites de l'esport de notre territoire et les témoignages de clubs professionnels. La table ronde sera suivie de différentes démonstrations autour de l'esport avec la possibilité de tester un simulateur de pilotage.

Participation gratuite sur inscription en ligne.

### Avec la participation de :

Robin Bondon, Directeur e-sportif de Race Clutch  
Pierig Bobet, Directeur Fondateur de Simersion  
Pierre Fargeaud, Directeur général du CSP

### Introduction :

Alexis Mons, Président de l'ALIPTIC

### Animation et conclusion :

Jean-François Brocard, Maître de conférences au CDES, Université de Limoges

## Carolin ROST

Chargée de la communication et de l'événementiel  
[carolin.rost@unilim.fr](mailto:carolin.rost@unilim.fr)